

А.С. Абраамян

Человек, если ему угодно (а ему угодно каждый раз, когда кажется, что это будет способствовсть его цели), может также преднамеренно проповедовать ложные идеи, т.е. лгать... В обществах животных такие явления не могут иметь места, так как животные оценивают нечто как благо или зло на основании собственного ощущения, а не на основании чужих жалоб, причины которых они не способны понимать, не видя их.

Томас Гоббс

 $\mathcal{A}$  – человек! Не чуждо человеческое мне ничто. Хремет (по Публию Теренцию Афру)

Все мы обманываем, обманываем и обманываем; и все мы обмануты и обмануты.

Гарасим Замбахов (по Габриелу Сундукяну)

По данным толковых словарей разных языков<sup>1</sup>, действительность – объективно существующее; она, кроме этого, истинна, тогда как истина, непосредственно противопоставляемая лжи, трактуется как соответствующая действительности, а не как сама действительность, т.е. считается чем-то отличным от действительности. Таким образом, истина – это еще не действительность. С другой стороны, ложь – это не соответствующее действительности или не

Критика и семиотика. Вып. 16, 2012. С. 148-157.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> *Ожегов С.И.* Словарь русского языка. М., 1991; Словарь русского языка: В 4 т. М., 1981–1984; *Агаян Э.Б.* Толковый словарь современного армянского языка. Ереван, 1976 (на армян. яз.); Толковый словарь современного армянского языка: Т. 1–4. Ереван, 1969–1980 (на армян. яз.); *Hornby A.S.* Oxford Advanced Learner's Dictionary of Current English. Oxford, 2006; Macmillan English Dictionary for Advanced Learners. Macmillan Publishers, 2002.

существующее в действительности, т.е. выдуманное. Выдумать, значит создать то, чего не было. Действительность, существующая до человека – природа. В действительности (в природе) не было подзорной трубы, си-минорной мессы Баха, пороха, «Рождения Венеры» Тициана, пуговицы, «Одиссеи» Гомера и слов, использованных в ней, двигателя внутреннего сгорания. Все это было создано (выдумано).

Внешне все началось с первого орудия труда. Существо, занимающее клеточку, отведенную ему в таксономии видов животного мира, однажды поняло, что можно точить камень и рыть землю, используя вещь, которая раньше не существовала. Отказавшись от естественного ради удобства, оно вышло из своей клеточки естественного вида и оказалось не только вне этой клеточки, но и вне природы вообще. Тип, предпочитающий искуственное естественному, не может умещаться среди естественных видов. Продолжая жить в природе, оно перестало быть ее частью. Природа из среды стала окружающей средой. Началась история культуры. Пещеру заменила хижина, шкуру – одежда, дерево, сожженное молнией, – костер. А после того, как появилась вареная пища, изгнание из рая природы стало неотвратимым. Самец стал мужем, самка – женой, детеныш – ребенком. Бывшее животное стало человеком. В процессе этой метаморфозы оно научилось рисовать, лепить, танцевать, петь и – самое главное – говорить.

Весь процесс возникновения и развития культуры – это рост ранее не существовавшего, постепенное удаление от природы (первичной истины) путем выдумывания все новых и новых «реальностей». Выдуманное – ложь с точки зрения природы. Дилемма между естественной (природной) истиной и искусственной ложью разрешается в пользу последней. Ложь становится краеугольным камнем культуры, основополагающим принципом культурной стратегии.

Идеей множественности возможных миров фактически констатируется возможность лжи. Истина — соответствие между выдуманным и реальным мирами, но не их совпадение: это всего лишь параллельные миры, т.е. сама истина не реальна в буквальном смысле, она есть порождение ума. В свое время за признание именно этого факта так яростно боролся, вооружившись бритвой, Оккам. А признание этого факта неизбежно приводит к признанию общего происхождения истины и лжи.

Параллельные реальному или просто смежные с ним миры – знаковые миры, так как человек – существо знаковое (по Кассиреру, «символическое животное» 1). В знаке очевидной «ложью» является означающее, которое придумывается-создается. Основанием обращения к знакам служит предположение о реальности означаемого. Конечно, реальность означаемого весьма относительна: пользуясь знаком, мы верим, что означаемое даже если не реально, то хотя бы связано с реальностью, соответствует (параллельно) реальности или, в крайнем случае, какому-либо другому миру, т.е. что хотя бы для какоголибо мира оно истинно. Таким образом, относительна не только реальность

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> *Кассирер* Э. Опыт о человеке: Введение в философию человеческой культуры // *Кассирер* Э. Избранное. Опыт о человеке. М., 1998. С. 472.

означаемого, но и его истинность. Не случайно, Моррис, рассуждая об истинности знаков, пишет «истинны» в кавычках<sup>1</sup>.

Первый (или второй после мысли) всеобъемлющий знаковый мир – это язык, который создается как модель реального мира. Человек верит в этот выдуманный им же самим мир настолько, что, считая его реальным или истинным, начинает выдумывать (лгать) уже в нем. Начинается языковая игра в гораздо более широком смысле, чем имел в виду Витгенштейн<sup>2</sup>. Любая речь, произнесение любого звука, установление любой смысловой связи уже есть игра. Но такая доля игры достаточна на заре языкотворчества: ее хватает, чтобы не задремала языковая энергейя, не затвердела вязкая масса языковой глины, не гас колышущийся языковой пламень. А когда уже накоплен достаточный языковой запас (эргон), игра переносится из области корнетворчества в область текстообразования. Коммуникативная языковая игра - часть общей культурной игры (игры в культуру). Игра проникает во все сферы человеческой деятельности (всегда являющейся культурной деятельностью). Внутреннее родство культуры и игры основано на их общем элементе – лжи. Игра, вымысел, шутка, творчество, ложь - это все по сути одно и то же, но с разными акцентировками. Хейзинга определяет человека как «человека играющего»<sup>3</sup>; синонимом этого может быть «человек лгущий».

Человек, имеющий в своем распоряжении язык, творит, не только не заботясь о соблюдении одно-однозначного соответствия реальности, но и все чаще и чаще заботясь о совершении отклонений от этого соответствия, так как творчество должно отличаться от практического общения, где допустимо довольствоваться истиной, и воплотить истину, используя в качестве инструмента ложь – вымысел. Ложь как творчество (и творчество как ложь) обретает неотразимое очарование.

Лжец желает быть свободным от любых ограничений. Не ведая беспредельности истины, он ищет беспредельность во лжи. В основе лжи таким образом, лежит безудержная любовь и бескомпромиссная тягя к полнейшей свободе, не ограниченной ничем, даже истиной. Лжец рушит все оковы, в том числе оковы единственной истины. Ложь есть результат стремления к одной из величайших идей – к идее свободы<sup>4</sup>. Однако у лжеца гипертрофированное чувство свободы. Понимание свободы как вседозволенности в этом случае, как и во всех остальных, приводит к отсутствию всякого регулирования - к анархии. Фактически ложь - это эпистемологическо-коммуникативное поведение, ориентированное на свободу, но с анархическим уклоном. Опьяненный чувством беспредельной свободы, лжец в искусстве или в быту невозмутимо пересекает

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> См.: Моррис Ч.У. Основания теории знаков // Семиотика. М., 1983.

С. 65. <sup>2</sup> Ср.: Витгенитейн Л. Философские исследования // Витгенитейн Л. <sup>3</sup> Ср.: Витгенитейн Л. Философские исследования // Витгенитейн Л.

 $<sup>^3</sup>$  Хейзинга Й. Homo ludens // Хейзинга Й. Homo ludens. В тени завтрашнего дня. М., 1992. С. 6.

<sup>4</sup> Ср. рассуждения Хейзинги о соотносительности свободы и игры (см.: Там же. С. 16).

шаткую грань между истиной и ложью, преследуя творческую или корыстную цель.

Критерии истинности, установленные логиками, по сути являются правилами ограничения лжи, которые, к великой радости имеющих склонность ко лжи, действуют в незначительной части высказываний. То, что говорится, определенно, следовательно, принадлежит или миру истины, или миру лжи. Но сказанное имеет большую (не в психологическом, а в чисто количественном отношении) вероятность несоответствия действительности, так как истина представляет, как правило, всего одну из многочисленных возможностей; естественно предположить, что из многих миров, созданных мыслью, параллельным реальному миру будет один, в лучшем случае — несколько.

Высказывание «Сократ сидит» может быть истинным в ограниченном количестве ситуаций. Очевидно, что несравненно больше ситуаций, когда Сократ не сидит, следовательно, сказанное ложно. Высказывание «Сегодня первое января» ложно 364 дня в году. В известной шутке о стоящих часах ничего не говорится о всех тех моментах, когда часы показывают неправильное время, и только гротескная картина перманентного чаепития в сказке Кэрролла показывает, какие могут быть последствия, если в течение всего дня и всех дней считать истинным одно и то же показание часов.

Каждая речь представляет один из многочисленных возможных миров. Речь представляет соответствующий ему мир, который может соответствовать или не соответствовать реальному миру. Речь истинна в своем мире и может быть ложной во всех остальных мирах или в большинстве из них. Поэтому Ансельм Кентерберийский говорил, что такое предложение не ложно: оно истинно, только использовано неправильно<sup>1</sup>. В одном из возможных миров оно будет не только истинным, но и правильным.

Точно так же, как каждая речь создает фрагмент мира (соответствующий или не соответствующий реальному), язык представляет целостную картину мира (соответствующего или не соответствующего реальному). Направление моделирования меняется: исходный пункт и результат меняются местами. Язык из модели мира превращается в объект моделирования, соответствующий которому мир становится моделью, представляющую язык<sup>2</sup>. Это означает, что язык становится средством, предоставляющим все новые и новые возможности лжи. Это обстоятельство в разное время удостаивалось внимания в разных аспектах: Бэкон говорил о лжи в языке вообще (четыре идола), Сепир и, особенно, Уорф, рассматривая перспективу, указанную Гумбольдтом, представляют ложь в отдельном языке (лингвистическая относительность), Остин обращается ко лжи в индивидуальной речи (осечки и злоупотребления).

В прагматических исследованиях ложь или не обсуждается, или отбрасывается введением пресуппозиции искренности. Но пресуппозиция искренности

 $<sup>^{1}</sup>$  См.: История лингвистических учений: Средневековая Европа. Л., 1985. С. 255–256.

 $<sup>^2</sup>$  По всей вероятности, именно это свойство языка послужило основанием для того, что в самых разных религиозных, мифологических, мистических изображениях сотворения мира решающая роль приписывается слову, имеющему созидательную силу.

подобна презумпщии невиновности , которая ничего не утверждает, кроме того, что ничего нельзя утверждать. Этой презумпцией не различаются виновный и невиновный, а признается необходимость расследования. Точно так же пресуппозицией искренности не различаются говорящий правду и лжец, ложь не предупреждается и не исключается, следовательно, неверно игнорирование возможности лжи на ее основании. Грайс мотивирует вероятность искренности тем, что говорить правду проще, чем придумывать ложь Однако он не учитывает то далеко невторостепенное обстоятельство, что придумывать ложь может быть интереснее.

Анализ речи, содержащей ложь, показывает, что необходимо учитывать не только цель говорящего, но и ожидания адресата. В классической семиотике (Пирс, Моррис) знак определяется и характеризуется в первую очередь с точки зрения воспринимающего. Благодаря такому подходу становится возможным обратиться к естественным знакам, т.е. знакам, у которых нет отправителя и которые что-то означают «сами по себе», как говорил Августин<sup>3</sup>; они становятся знаками только благодаря воспринимающему, который дает обыкновенному явлению знаковую интерпретацию (кстати, естественный знак – единственный случай, в отношении которого оправдано применение используемой в разных науках в разнообразных значениях характеристики «очеловечение природы», причем в буквальном смысле: здесь естественному придается статус человеческого, тогда как все остальные знаки создаются отходом и отрывом от природы).

В отличие от семиотики, прагматика, провозглашающая себя объясняющей процесс коммуникации, концентрирует внимание на говорящем, предаваясь анализу иллокутивных сил. Правда, в прагматике говорится о говорящем и воспринимающем, выделяются связанные с ними иллокутивные и перлокутивные акты. Но все же львиная доля прагматических исследований приходится на иллокутивные акты. Какое-то место перлокутивному акту отводится, но воспринимающему приписывается пассивная роль: речь должна каким-либо образом воздействовать на него, и считается, что это воздействие зависит от обстоятельств речи, а воспринимающий ничего или почти ничего не меняет в нем. В дополнение к семи грехам прагматики, насчитанным Франк<sup>4</sup>, признание воспринимающего недееспособным – восьмой грех прагматики.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Небезынтересно, что иногда прагматические пресуппозиции называют именно презумпциями: см., напр.: *Арутюнова Н.Д., Падучева Е.В.* Истоки, проблемы и категории прагматики // Новое в зарубежной лингвистике. М., 1985. Вып. XVI. С. 38–39.

 $<sup>^2</sup>$  См.: *Грайс Г.П.* Логика и речевое общение // Новое в зарубежной лингвистике. М., 1985. Вып. XVI. С. 224.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> См.: *Блаженный Августин*. Христианская наука или Основания Герменевтики и Церковного Красноречия, II, 2 // Творения блаженного Августина, епископа Иппонского. Киев, 1901. Ч. 1. [Электронный ресурс]. Режим доступа: www.golden-ship.ru/load/a/avgustin\_blazhennyj/221.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> См.: *Франк Д*. Семь грехов прагматики: тезисы о теории речевых актов, анализе речевого общения, лингвистике и риторике // Новое в зарубежной лингвистике. М., 1986. Вып. XVII. С. 363–373.

Результат общения в равной мере зависит от говорящего и собеседника. Говорящий и его собеседник вступают в игру, и говорящий делает первый ход. Обнаружение истины не предопределяется выбранной им тактикой, как в шахматах дебют e2-e4 не гарантирует победы и не обрекает на поражение. Многое определяется тем, каким ходом ответит соперник в шахматах или собеседник в общении.

ГОВОРИТСЯ	ОЖИДАЕТСЯ	воспринимается
истина	истина	истина
истина	ложь	ложь
ложь	истина	ложь
ложь	ажол	истина

Таблица показывает, что даже неважно, говорит говорящий правду или лжет: в обоих случаях истина может быть обнаружена. Это происходит, если ожидание собеседника совпадает с поведением говорящего.

В таблице представлен простейший случай. Во-первых, это случай, когда совершается выбор между двумя возможностями (обычно ответами «да» и «нет»). При множественных возможностях («специальные», или «место-именные» вопросы) картина усложняется, так как отрицание одной возможности не равноценно утверждению другой. В этом случае обнаружением лжи истина не выясняется: лишь становится ясным, что сказанное – ложь. Кроме этого, таблица построена в расчете на «наивных» общающихся: говорящий не предполагает, что собеседнику известно его намерение, а собеседник не предполагает, что говорящему известно его ожидание. Усложнение первой степени происходит, когда говорящий знает, чего от него ожидают, и строит свою тактику в соответствии с этим, например, зная, что ожидают ложь, говорит правду, которой не верят. Усложнение второй степени происходит, когда собеседник знает, что говорящему известно, чего он ждет, и понимает, что тот сказал правду с целью обмануть его, и т.д.

Таким образом, прагматические пресуппозиции — пресуппозиции только говорящего, тогда как истина и ложь могут быть выяснены, если учитываются также пресуппозиции адресата. Прагматическая адресантоцентричная оценка языковых знаков и их употребления должна быть дополнена первоначальносемиотической, по существу герменевтической, адресатоцентричной оценкой. Сочетание этих двух подходов может стать основой полноценной семиотической оценки.

В основе внешних проявлений процесса возникновения и распространения культуры лежит абстрактное мышление: становится возможным высказать мысль абстрактную, не связанную с ситуацией речи, т.е. говорить о чем-то, имеющем место не в данной ситуации (ложь с ее точки зрения), отсюда — даже о чем-то, вовсе не имеющем место ни в одной ситуации (абсолютная ложь).

Начинается триумфальное шествие лжи от «естественной» мифологии древних до современной компьютерной «мифологии», ключевой мифологемой которой является содержащее оксюморон в самом названии виртуальная реальность. А в разнообразных текстах, лежащих между этими краями, первое,

или высочайшее, место занимает сказка, обладающая исключительным даром, наподобие Харону спокойно перейти с одного берега реки, разделяющей реальный и нереальный миры, на другой. Со временем сказка претерпевает изменения. В XX веке сказка (иногда под другим названием, но с той же сущностью) меняет традиционную направленность слияния двух миров. Если, скажем, в сказках Гофмана фантастическое врывается в реальность и становится настолько же реальным, то, например, Булгаков делает реальность настолько фантастической, что вызывает серьезное недоверие к обычной реальности; по меньшей мере, читатель начинает с некоторым опасением поглядывать на проходящие трамваи, цирковые представления и особенно на незнакомцев в клетчатых пиджачках. В более семиотических терминах это можно выразить так: если у Гофмана сказка денотирует реальный мир и коннотирует мир фантастический, то текст Булгакова денотирует фантастический мир, а реальный мир выступает как его коннотативный придаток, в силу своей периферийности зависимый от него и могущий существовать только как его отголосок .

Не остается в стороне и наука, во все времена считающаяся гарантом неприкосновенности истины. Чтобы при отходе от прежних позиций не потерять лицо, наука меняет само понятие истины. Позитивизм убирает из поля зрения мировоззренческие («метафизические») вопросы, неопозитивизм — также и реальность. Физика и метафизика отбрасываются, остается логика без физического основания и метафизического обоснования. Но если убрать объект (реальность) и моральную сторону вопроса (мировоззрение) — два стимула стремления к истине и два ее щита, то, скажем, цирюльник и палач окажутся одним и тем же, так как выполняют одинаковые процедуры, просто в отношении разных объектов и с разной мотивацией.

Среди всех наук одна математика удостоена права называться «точной». Она меньше остальных подвержена перипетиям реальных ситуаций и событий. Она целиком основана на аксиомах, ею же установленных. Именно аксиоматичность и независимость от реальности считаются привлекательными в математике. Речь идет не о применении математического аппарата, а об образе мышления — абстрактно-математическом мировосприятии, а это значит — об узаконенной безграничной возможности лжи, о ее аксиоматизации.

Сбывается пророчество Декарта. Провозглашается верховенство дедуктивного метода. Дедукция, являющаяся необходимой частью любого знания и любой науки, раздувается до размеров всего научного знания. Вопрос о соотношении истины и лжи обсуждается уже в рамочной конструкции мысли. Наука, изначально бывшая миросозерцающей, становится самосозерцающей<sup>2</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Используя же стилистическую терминологию, можно сказать, что у Гофмана фантастический мир выступает в качестве метафоры реального мира, а у Булгакова реальность становится метафорой, отсылающей к фантастическому миру.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Быть может, именно потому и семиотика обладает огромной притягательной силой, что она спасает от затворничества в замке собственной науки, не вывешивает лозунга «Моя наука – моя крепость», а наоборот, перекидывает мосты через все пропасти, потому что для нее все есть знак всего. И именно

Такая наука становится вездесущей, ибо заранее знает, что найдет: именно то и только то, что сама же постулировала. О таком даже мечтать не посмели бы средневековые реалисты, стремящиеся подтвердить реальность *также мысли*, а не *только мысли*. Как нельзя лучше подходит сюда созданный Новалисом по другому поводу блестящий кошмарный (такое тоже бывает!) образ мельницы, перемалывающей саму себя.

Речь здесь не о каком-то направлении в философии начала прошлого века или, что еще хуже, конца позапрошлого, а о произошедшей тогда кардинальной перемене в отношении научного знания к проблемам истины и лжи — перемене, во многом сохраняющей свою силу до сих пор. И Фосслер, пытающийся защитить филологию от натиска нового образа мышления, остается эстетствующим интеллигентом из прошлого, заблудившимся в новой эпохе.

Но совсем необъязательно придумывать глобальную ложь. Для того, чтобы отойти от действительности, достаточно менять одну из ее координат – простран .

Придумываются города и области; вспомним хотя бы Макондо Маркеса, Йокнапатофу Фолкнера, Олинджер Апдайка. Это уже не то же самое, что неопределенное «тридевятое царство, тридесятое государство» или «городок N»: специально формируется иллюзия, что эти местности в реальности имеют такое определенное расположение, что при желании можно будет найти их на карте. Создание территорий не ограничивается сушей: осваиваются также море и небо. Если Мор и Кампанелла довольствовались рассказами о находящемся где-то острове, то Свифт поднимает свой остров в воздух, Жюль Верн отправляет его в плавание. Более того, придумываются целые планеты. Но все это – робкие попытки лжи по сравнению с космогоническими замашками Его Компьютерного Величества, принявшего титул и трон от руки человека. Виртуальное пространство, будучи созданным как дополнение к реальному, постепенно раздувается и начинает претендовать на его место. Миллионы людей переносят свою жизнь в виртуальное пространство, не замечая, что это всего лишь двухмерная плоскость на мониторе. Каждый из типов пространства навязывает свои особенности (при отсутствии желания углубиться в различные типы геометрии, чтобы убедиться в этом, можно ограничиться обращением к блистательному изображению этой закономерности ученым-сказочником Доджсоном-Кэрроллом). Плоское виртуальное пространство передает свою плоскость протекающей на нем (в этом случае даже невозможно сказать: в нем) жизни и следовательно неизбежно - также и несущим в себе эту жизнь. И не исключено, что в недалеком будущем придет новый Маркузе и напишет свою книгу о двухмерном человеке.

Возможность отрыва от ситуации дают также изменения во времени – обращение к прошлому (воспоминание) или будущему (фантазия).

Возможны также усложненные варианты. Первый шаг – перенесение фантазии в прошлое (типичный представитель – барон фон Мюнхгаузен), перенесение фантазии в настоящее (типичный представитель – Дон Кихот Ламанчский), перенесение воспоминания в настоящее (типичный представи-

поэтому, наверное, невозможно предъявить обвинение в чрезмерной спекулятивности автору «Спекулятивной грамматики» Пирсу.

тель – граф Монте-Кристо), перенесение воспоминания в будущее (на такую возможность относительно истории Христа указывает Камю), ретроспективное распространение настоящего на прошлое (типичный идеолог этого подхода – Экклесиаст), проспективное распространение настоящего на будущее (типичный борец за воплощение этой идеи – Фауст).

Второй шаг — попытки совмещения разных времен, с широкой гаммой возникающих при этом чувств — от созерцательно-эстетического чувства наслаждения при виде такого совмещения пусть на холсте (автопортрет Мартироса Сарьяна «Три возраста» (1942)<sup>1</sup>) до переполненного драматизмом чувства безысходности в ситуациях с суровым указанием на недопустимость встречи времен (в «Синей птице» Метерлинка, например) или же с убеждением на горьком опыте в несбыточности надежд на такую встречу («Любовь вне времени» Мануэля Гарсиа-Виньо).



Своеобразный носитель лжи — молчание. Само по себе однозначно не являясь ложью, молчание часто умело применяется как средство, служащее лжи. Оно приобретает значимость лжи в противопоставлении с истиной в ситуациях, когда истина должна быть высказана, но замалчивается $^2$ . Лосев говорит о бесконечной смысловой валентности языкового знака $^3$ . На самом деле языковой знак имеет чрезвычайно широкую смысловую валентность, но действи-

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Сарьян, Мартирос. Три возраста [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.saryan.am/collection/popup/8 03.html Дата обращения – 15.01.2012.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Ср.: «В предельном случае... мы имеем нулевой текст – молчание» (*Левин Ю.И.* О семиотике лжи // Материалы всесоюзного симпозиума по вторичным моделирующим системам. Тарту, 1974. Вып. I (5). С. 245).

 $<sup>^3</sup>$  См.: *Лосев А.Ф.* О бесконечной смысловой валентности языкового зна-ка // *Лосев А.Ф.* Знак. Символ. Миф. М., 1982. С. 114–124.

тельно бесконечна и безгранична смысловая валентность молчания. Молчание всеобъемлюще: его семантика охватывает все возможности – от еще не высказанного через все сказанное до уже не высказываемого. Оно находится «по ту сторону истины и лжи». Эта всеохватывающая потенция делает молчание тончайшим инструментом в руках лжи, якобы освобождающим от ответственности: молчащий оправдывается тем, что ничего не говорил, следовательно, не говорил и неправды. Оправдывающийся таким образом забывает, что он не говорил также правды, а это значит, что скрыл ее. В данном случае молчать, значит не просто не говорить, а предать молчанию («предать» в буквальном смысле: предать истину). Молчание становится завуалированной, имплицитной ложью. Не случайно Греймас и Курте рассматривают тайну и обман в качестве параллельных сочетаний элементов истины и лжи<sup>1</sup>.

Кроме того, что ложь имеет сугубо художественно-творческую ценность, она также служит выявлению истины. По сути дела, истинно то, что не ложно. В этом смысле ложь выступает как отправная точка в постижении истины. И наконец, было бы невозможно по достоинству оценить истину, если бы напротив нее или рядом с ней не было лжи. Природа не знает лжи. Но именно поэтому природа также не знает, что такое истина; она в истине естественно, непроизвольно, неосознанно. Поиск истины предпринимается человеком — создателем лжи. Этот поиск начинается после того, как возникает ложь, и начинается благодаря тому, что возникает ложь. И по сей день порою (кстати, не так уж редко) именно высказанная ложь заставляет задуматься об истине. Оптимистическая перефразировка английской пословицы могла бы звучать так: ложными утверждениями вымощена дорога к истине.

 $<sup>^{1}</sup>$  См.: *Греймас А.Ж., Курте Ж.* Семиотика. Объяснительный словарь теории языка // Семиотика. М., 1983. С. 501.